



Universidad de El Salvador

Facultad de Jurisprudencia y Ciencias Sociales

Comité Electoral Estudiantil

PROGRAMACIÓN DEL PROCESO ELECTORAL A DESARROLLAR POR EL COMITÉ ELECTORAL ESTUDIANTIL CICLO II/2017

Geol. Ma. Castro
12/09/17
3:20 pm



| Actividad | Responsables | Fecha, hora y lugar |
|---|-------------------------------------|---|
| Publicación de la programación del proceso electoral | Comité Electoral Estudiantil | 12 de septiembre de 2017 |
| Inscripción de candidatos para Asamblea General Universitaria, Junta Directiva y Consejo Superior Universitario | Comité Electoral Estudiantil | 18 al 20 de octubre de 2017 Hora: 8:00 a.m. a 11:00 a.m. y de 2:00 p.m. a 4:00 p.m. Lugar: Frente a imagen de Monseñor Romero, al lado de Biblioteca, Edificio Histórico de la Facultad |
| Periodo autorizado para la propaganda electoral | Participantes formalmente inscritos | Del 21 al 27 de septiembre de 2017 |
| Retiro de propaganda | Participantes formalmente inscritos | 28 de septiembre de 2017 |
| Reunión con Representantes de los Movimientos formalmente inscritos | Comité Electoral Estudiantil | 21 de septiembre de 2017 (lugar por definir) |
| Rifa y Capacitación para los representantes en JRV | Comité Electoral Estudiantil | 9 de octubre de 2017 (lugar por definir) |
| Votaciones | Comité Electoral Estudiantil | 11 de octubre de 2017 Lugar: Facultad de Jurisprudencia y Ciencias Sociales y Edificio Compartido. Hora: 8:00 a.m. a 5:00 p.m. |

- Para la inscripción de candidatos se deberá llenar la solicitud facilitada por el CEE, junto a la documentación respectiva (bandera o distintivo del movimiento, impresa y digital, fotografía del candidato física y digital, tener el 50% de la carrera cursada, promedio no menor de 7 en los dos ciclos anteriores, ser alumno regular en los dos años anteriores, solvencia de expediente disciplinario. En caso de ser egresado, deberá tener matrícula vigente y presentará una carta de egresado). Leer Reglamento Electoral.

Integrantes del Comité Electoral:

F: 
F: 



F: 
F: 